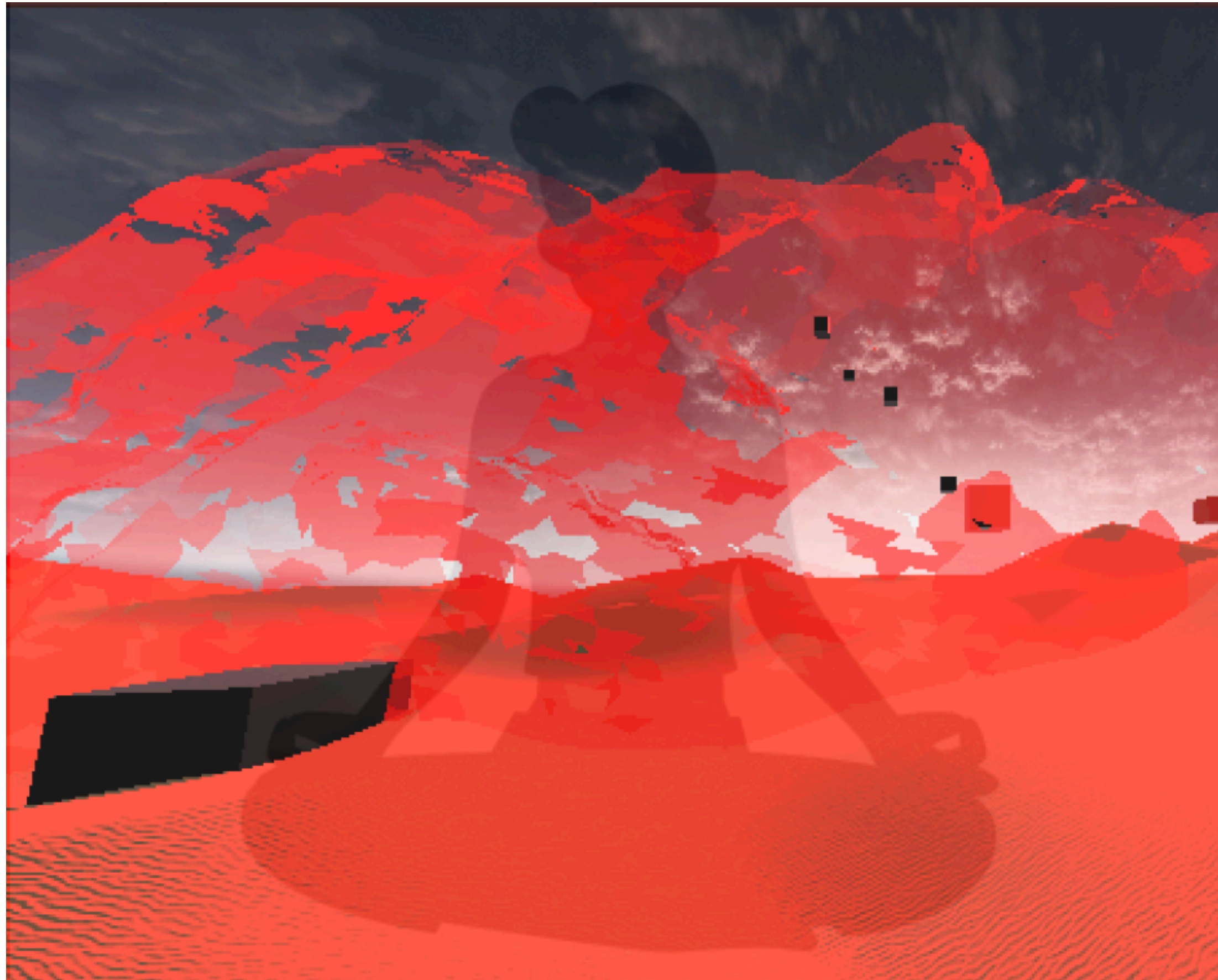


ZAZEN 瞑想用VRコンテンツ

ユーザーの自己解像度を高め、自分自身を見つめ直すお手伝いをしたい！

VR空間内で瞑想



(プロトタイプイメージ / 志村製作)

メディアアートによる体験空間の設計



(プロトタイプイメージ / 2021 10/24撮影)

現実とVR空間の境界を曖昧することでVRへの「没入」を促進
瞑想をする際、集中を乱す物事がVR空間上には存在しない

